|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | UI/UX 프로그래밍 중간고사  주제: 꿈 |

2020-05-17 201810954 컴퓨터과학과 안지민

# TITLe: Catch YOUR dream

꿈이라는 주제를 고르고 며칠 동안은 꿈에 대해서 막연히 생각해보고 어떤 것을 표현할까 고민하였습니다. 고민 과정 중에서 여러 친구들과 ‘꿈’과 관련한 이야기를 나누었는데 그 결과 여러 사람에게서 다양한 답변을 듣게 되었습니다. 나와 비슷하다고 생각했던 친구들이 나와는 다른 다양한 꿈을 꾸고 있다는 것을 알게 되었습니다. 그래서 저는 ‘꿈’이라는 processing 주제를 가지고 제 ‘꿈’을 추상적으로 표현하되, 제 주변의 꿈, 다른 사람들의 꿈들도 함께 표현하면 좋겠다는 생각이 들었습니다. 프로세싱 결과 이미지에서 두 손으로 잡고 있는(catch) 원은 이 이미지를 보고 있는 사람, 즉 본인의 꿈을 나타낸 것이고 주변의 다양한 색깔, 다양한 크기의 원들은 본인 주변 사람들의 다양한 꿈을 나타낸 것 입니다.

다른 사람들의 꿈을 표현한 검은 화면에 떠다니는 원들은 반목문을 사용하여 여러 개의 원을 그렸고, 위치 좌표에 random함수를 사용하여 run할 때마다 위치가 바뀌게 표현하였습니다. 색깔은 아래의 사이트에서 어울리는 색상표를 참고하여 배열에 rgb값을 저장해 두어 정해진 색깔이 나오도록 하였습니다.

<https://color.adobe.com/create>

여러 개의 꿈들 중 두 손으로 잡고 있는 중앙의 원 모양의 큰 도형, 즉 본인 자신의 꿈은 삼각형을 rotate함수를 이용하여 일정횟수 반복하여 원 형상을 띄도록 표현하였습니다.

원 안의 글자는 ‘D’부터 읽어보면 “Dream your Dream”으로 꼬리를 물어 읽히게 되는데 “너의 꿈을 꿈꾸어라”라는 의미를 가지도록 표현하였습니다.

이 이미지를 보는 사람들이 자신의 손으로 원, 즉 꿈을 잡고 있고 안에 적혀있는 글귀를 보면서 자신의 꿈에 대한 생각과, 주변의 다양한 원들을 통해 자신 주변의 다양한 사람들의 꿈을 함께 연상시킬 수 있도록 코드를 짜보았습니다.